**Arrah Inc.**

Projet n°1 (2021)

**BTS SNIR 2Eme Années**

**La caméra attire plus que le miroir, peu importe la mauvaise qualité de ses images.** [***Mutamba Bil***](https://citation-celebre.leparisien.fr/internaute/mutamba-ndjibu-lampe)

**COMPTE RENDU FINAL DU PROJET**

**Responsable de projet: BERTHEREAU Louis**

**Employé: BEN MAAMER Rayan**

Sommaire

[1-compte-rendu technique 4](#_Toc88827945)

[A- cahier des charges 4](#_Toc88827946)

[B- diagramme de kantt 5](#_Toc88827947)

[C- Devis 6](#_Toc88827948)

[2- Annexes 7](#_Toc88827949)

[A-tache prévu et tache effectuer 7](#_Toc88827950)

[B-Problème rencontrer 7](#_Toc88827951)

[C-Diagramme de Séquence 8](#_Toc88827952)

[3- Site et développement 8](#_Toc88827953)

[A- Fonctionnement du site 8](#_Toc88827954)

[B- Piste d’amélioration 8](#_Toc88827955)

# 1-compte-rendu technique

## cahier des charges

Objectif du projet DMX :

Nous créons un projet pour des personnes souhaitant utiliser des jeux de lumière (spectacle, soirée…). Nous allons mettre en place une interface graphique pour commander les différentes lumières. Nous enverrons le résultat sur une page web.

**Matériels utilisés:**

-Jeu de Lumière

-Câble Ethernet

-Câble DMX

-Logiciel (FreeStyler)

-Spot de 64 LED

-WireShark

-FreeDMX Wifi Interface

**Coût :**

Nous possédons d’un budget de 1000€.

**Temps attribué :**

Nous devons avoir finis l’installation de tout le projet avant le vendredi 12 novembre 2021 à 15h 40.

## diagramme de kantt

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Semaine 1** | | | | | | | | | | **Semaine 2** | | | | | | | | | |
| **CDC** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Planification** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **R&D** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Système** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Back end** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Front end** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Mise en commun** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Travaux** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **Oral** |  |  |  |  |  |  |  |  | **écrit** |

## Devis

# Devis N°1 (1)_page-0001 (1).jpg

# 2- Annexes

## A-tache prévu et tache effectuer

Tout d’abord le premier jour nous avons effectués le diagramme de Kantt pour nous aide dans la répartition des taches et le cahier des charges. Dans les jours qui suivent nous avons commencer par setup la camera et créer l’identité de l’industrie, c’est-à-dire le logo et le nom de l’entreprise. Au début nous comptions afficher le retour de la camera en utilisant du CCTV (closed circuit television) c’est-à-dire afficher la camera dans un circuit fermer, dans le même moment le site web été entrain d’être créer. Puis après, finalement nous sommes partit sur un Web-Serveur qui retransmet le flux vidéo via motion sur un page web héberger sur la raspberry pi. Pour vérifier les informations de connexion nous avons créer une base de données recensant les Logins & mot de passe.

## B-Problème rencontrer

Durant notre projet nous avons eu plusieurs problèmes. D’abord des problèmes technique comme avec le lecteur de carte micro SD qui ne fonctionné pas, les servomoteurs aussi ne fonctionné pas , la Camera qui a un taux de rafraîchissement assez faible (une image par seconde). Nous avons modifié les paramètres de configuration de motion (setup\_mode on) ce qui faisait blackscreen la caméra. Au milieu de la première semaine la Raspberry a planté nous avons dû la réinstaller entièrement ce qui nous fais perdre du temps, mais nous en avons profité pour changer de méthode et passer d’un mode CCTV à un serveur web comme nous avons fais. La base de données a eu un bug lors de l’installation, nous nous en sommes rendu compte trop tard, ce qui qu’elle n’est pas encore fonctionnel et la page de connexion non plu.

## Diagramme de séquence.pngC-Diagramme de Séquence

# 3- Site et développement

## A- Fonctionnement du site

Pour accéder au site, il suffit de rentrer l’adresse IP de la Raspberry, que nous indiquerons au client (une IP statique), ce qui vous dirigera directement sur une page de connexion où il faudra rentrer la bonne combinaison login&mdp pour accéder au retour de la ou des caméras.

## B- Piste d’amélioration

Pour améliorer notre projet, nous comptons mettre un bouton capture d’écran et des boutons permettant de tourner la caméra de gauche à droite et à des angles prédéfinis.